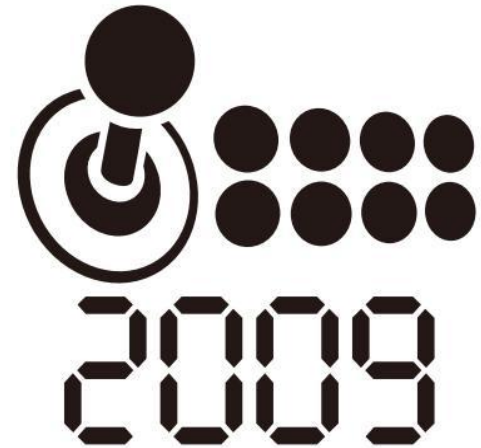


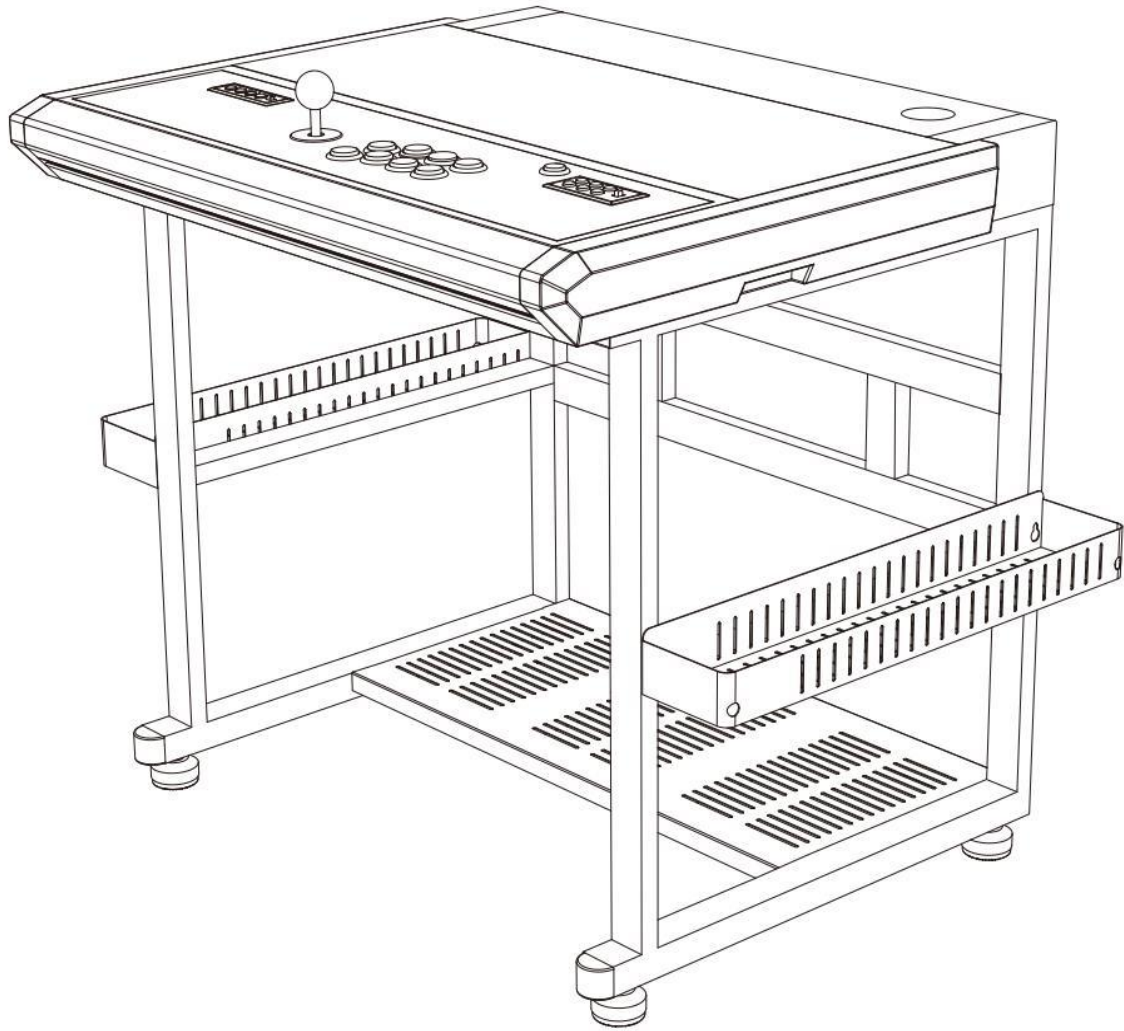
# QANBA



**2009 ARCADE**

**2009-IP**  
Installationsanleitung

QANBA 2009  
Arkade

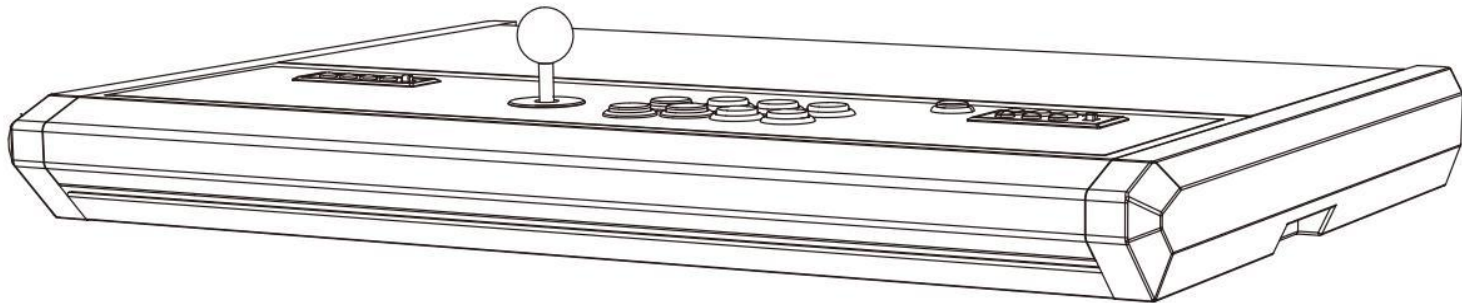


# Materialliste für den Verpackungskarton der Steuerkonsole

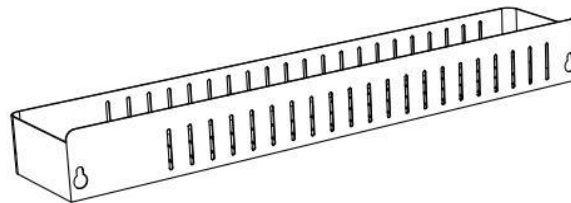
① Konsole x 1 , Bodenschutzmatte x 2

\* Bitte öffnen Sie beide Kartons und überprüfen Sie die Menge aller Artikel

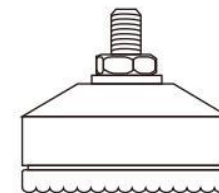
**K** C -Onsole



**I** Joystickschutz  
(auf Konsole)



**J** Aufbewahrungskörbe  
( x2 )

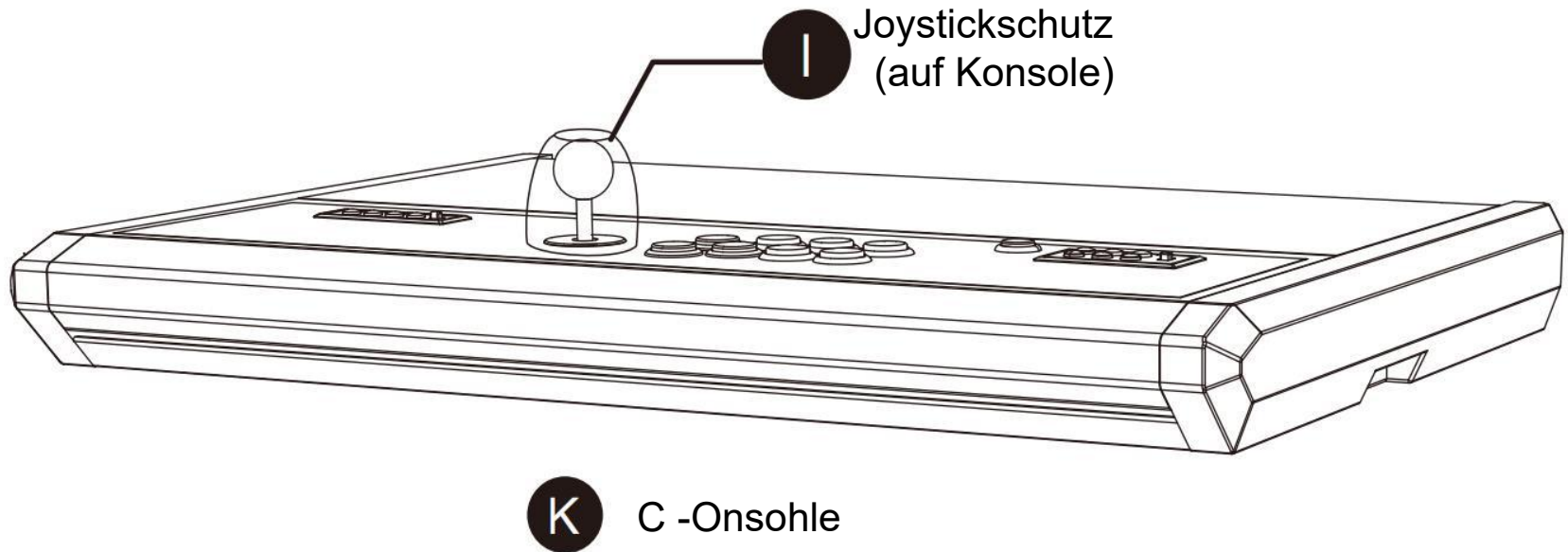


**G** Bodenschutz \_ \_  
m bei ( x4 )

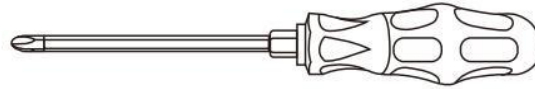
# Liste der vor der Installation vorbereiteten Materialien

Installationsvorbereitung: Konsole

\* **Bitte lesen Sie die Installationsanleitung sorgfältig durch**



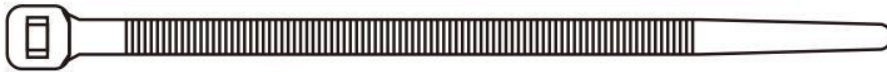
Zubehörbox: Kreuzschlitzschraubendreher x 1 , 6 x 30 mm S- Schraubendreher x 4 ,  
6-Zoll-Kabelbinder x 12 , 10-Zoll-Kabelbinder x 25 ,  
USB-Kabel x 4 (auf Anfrage reservieren)



6x30mm  
s Besatzung ( x 4 )



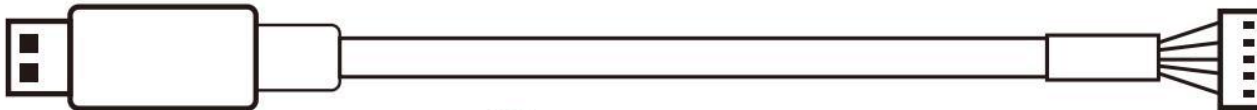
Kreuzschlitzschraubendreher



6-Zoll-Kabelbinder ( x 12 )

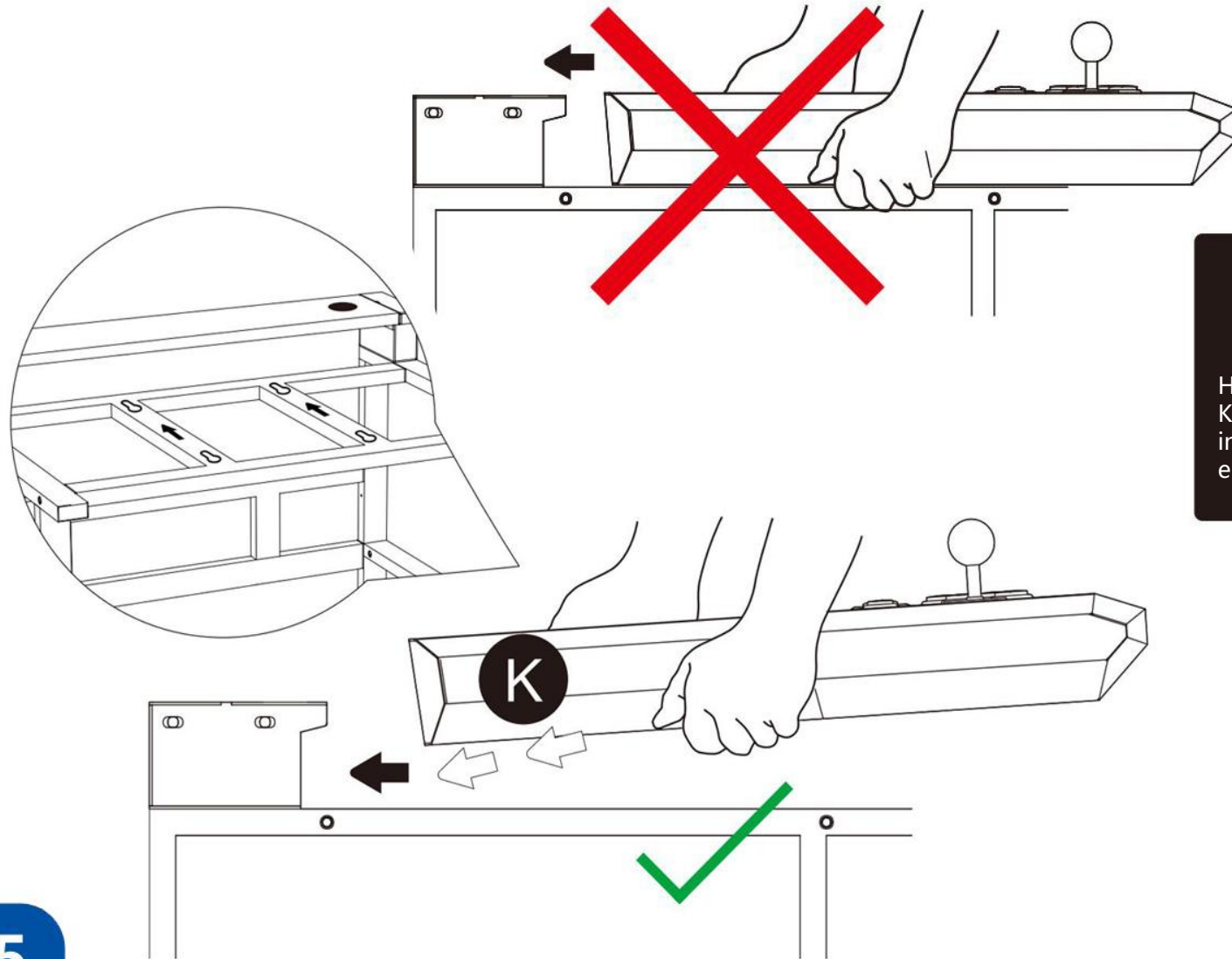


10-Zoll-Kabelbinder ( x 25 )

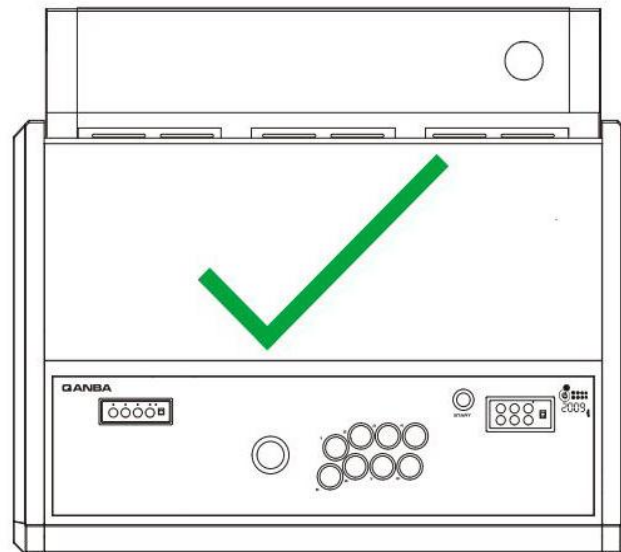
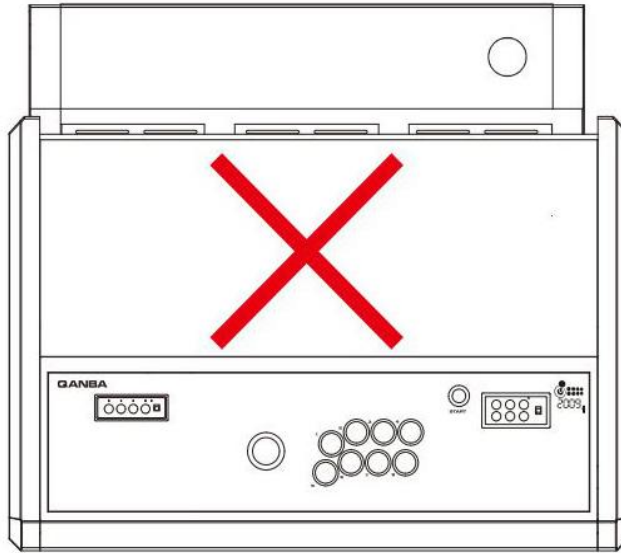


USB-Kabel ( x 4 )

## Schritt 1: Konsolenkomponenten installieren



Hinweis: Kippen Sie die Konsole beim Einbau nach innen. Sie können sie nicht einfach hineinschieben.

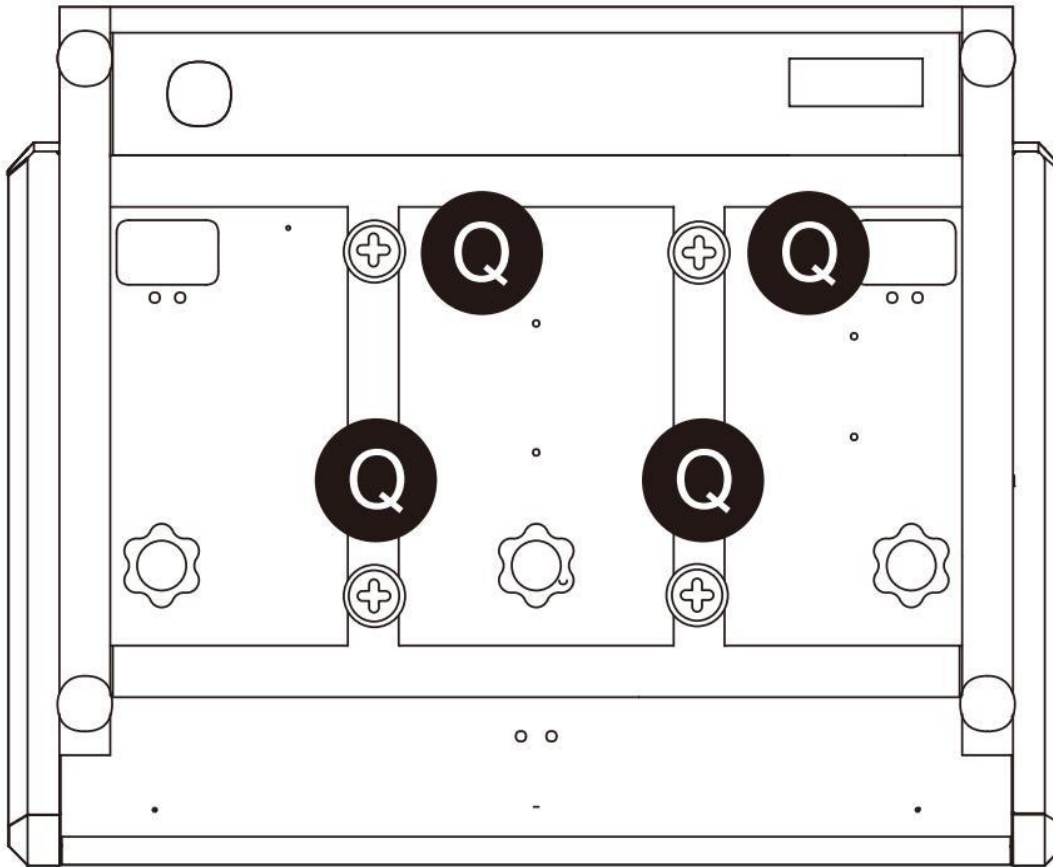


Hinweis: Richten Sie beim Einbau beide Seiten aus, verschieben Sie nicht die Mitte

Schritt 2: Befestigen Sie die Konsole mit einem Kreuzschlitzschraubendreher (O) und vier 6x30-mm-Schrauben (Q).



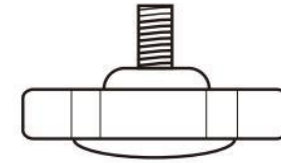
Anziehen im Uhrzeigersinn





# Interne Kabelinstallation

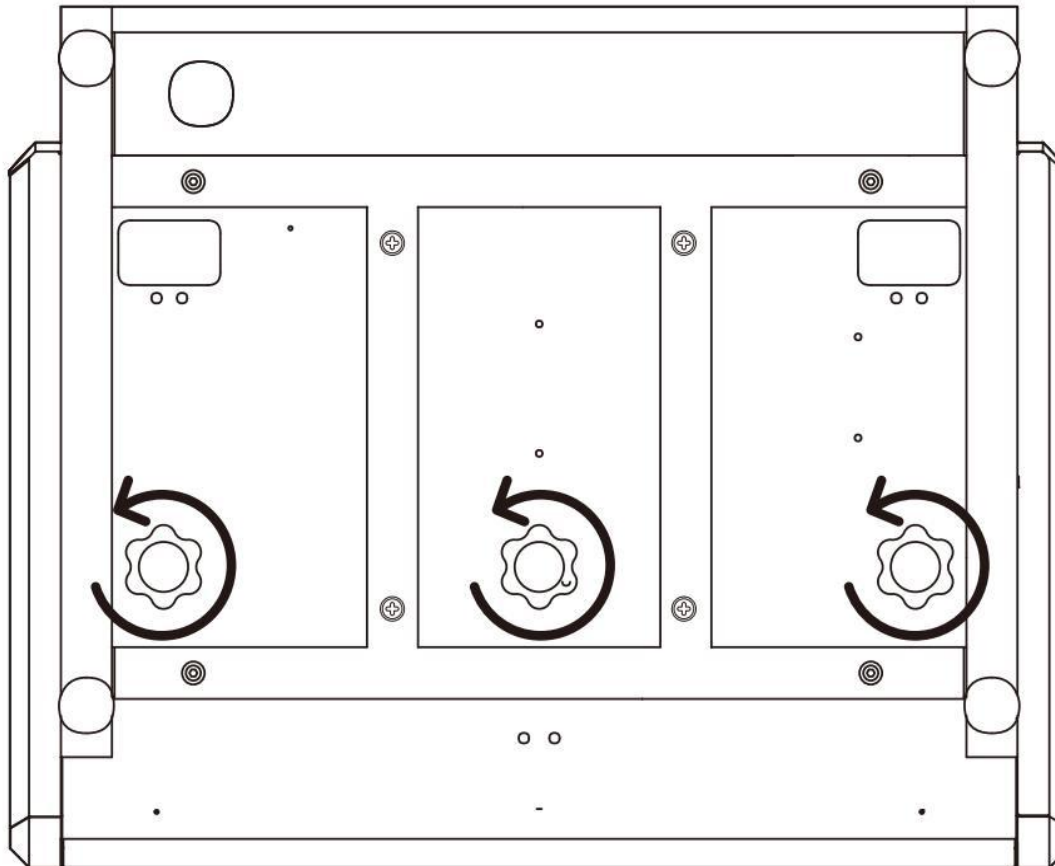
Schritt 1: Öffnen Sie die Konsolenplatte, indem Sie die drei Stifthandschrauben (P) an der Unterseite der Konsole lösen.



3 x **P**



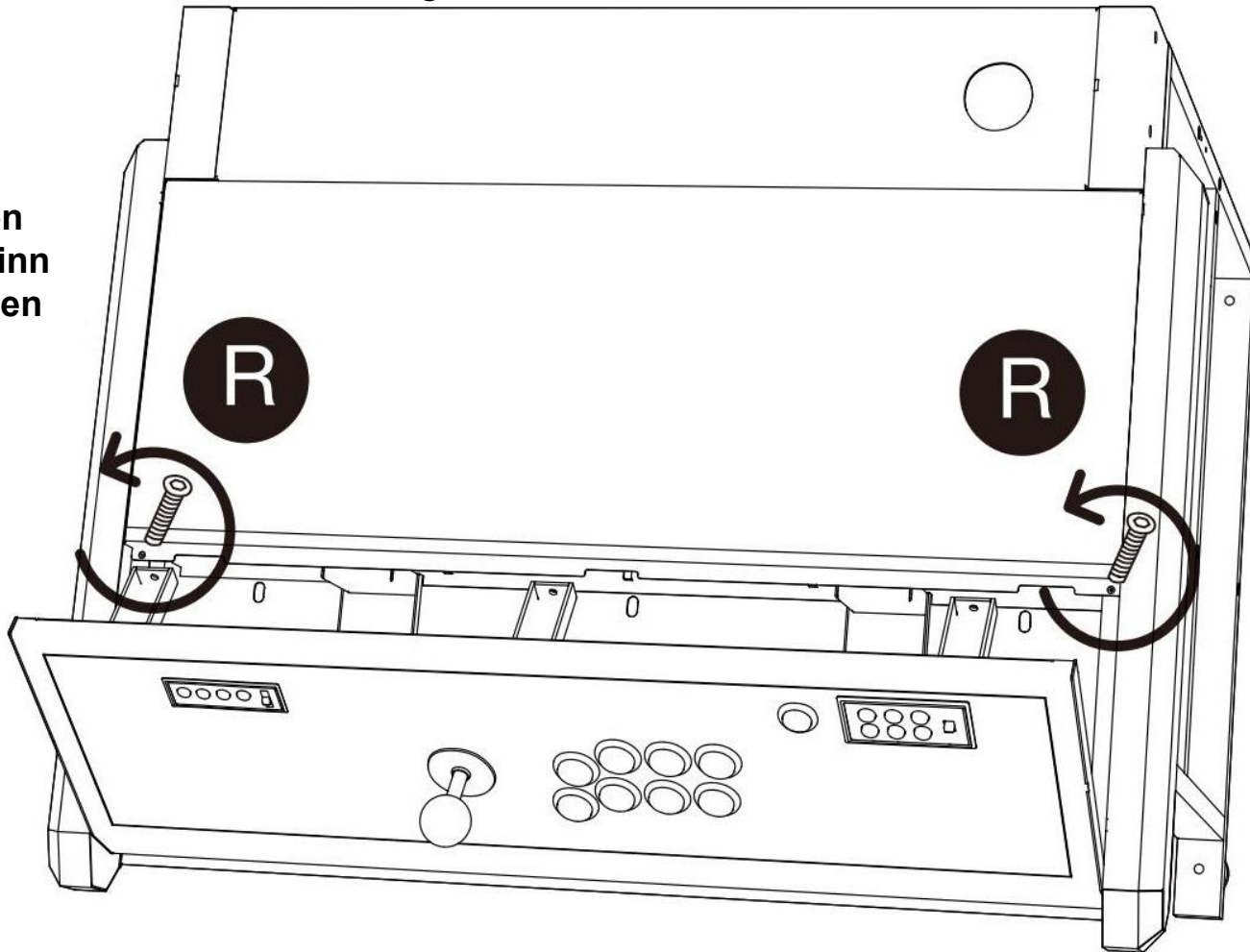
Gegen den  
Uhrzeigersinn  
abschrauben



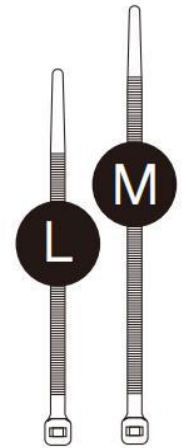
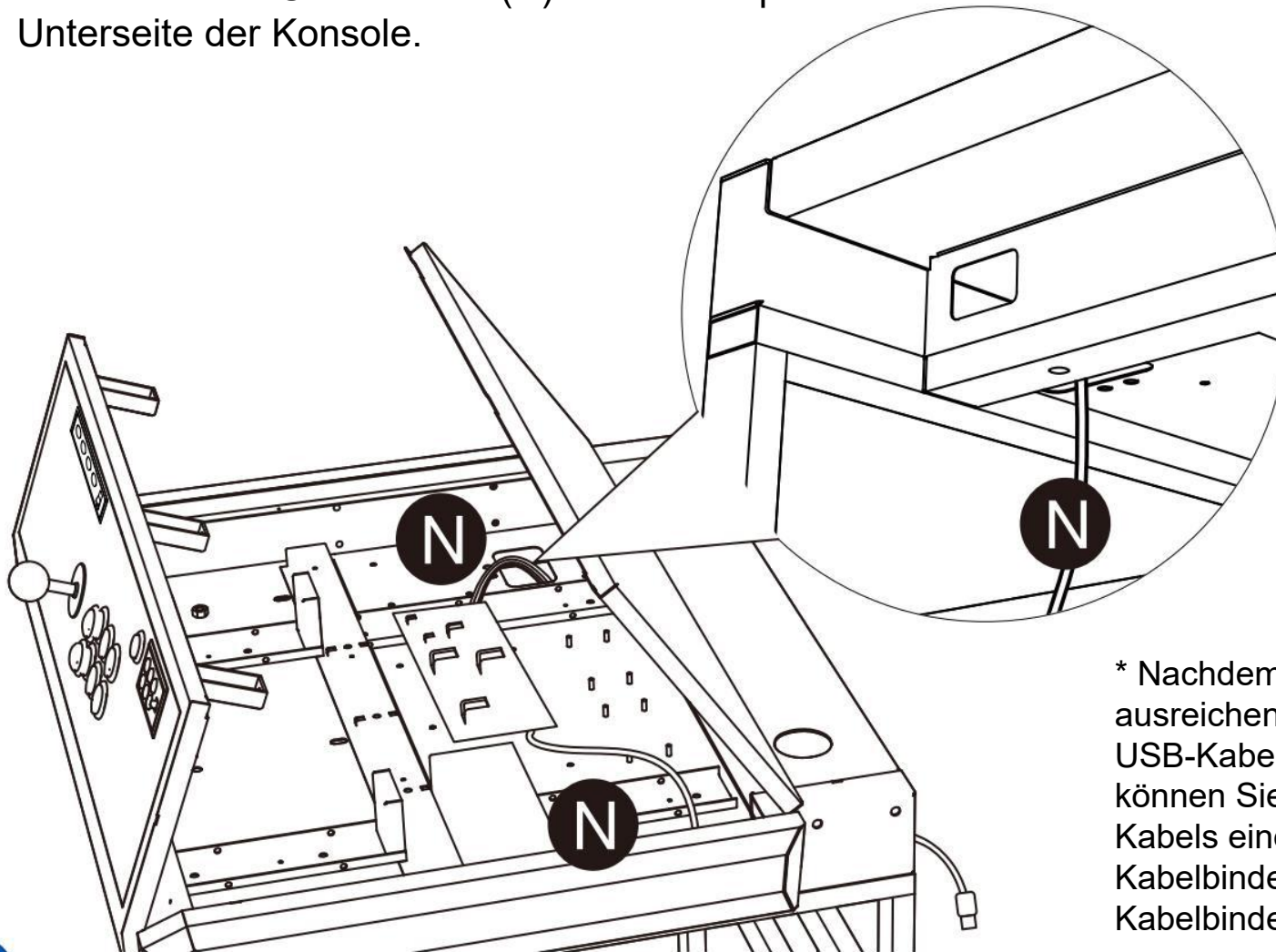
Schritt 2: Öffnen Sie die Blende von der Konsole und entfernen Sie mit einem Phillips-Schraubendreher (O) die M4-Schraube (R), mit der der Motherboard-Bereich in der Konsole befestigt ist .



Gegen den  
Uhrzeigersinn  
abschrauben



Schritt 3: Öffnen Sie den Mainboard-Bereich und stecken Sie den USB-Anschluss des USB-Kabels (N) durch das quadratische Loch an der Unterseite der Konsole.

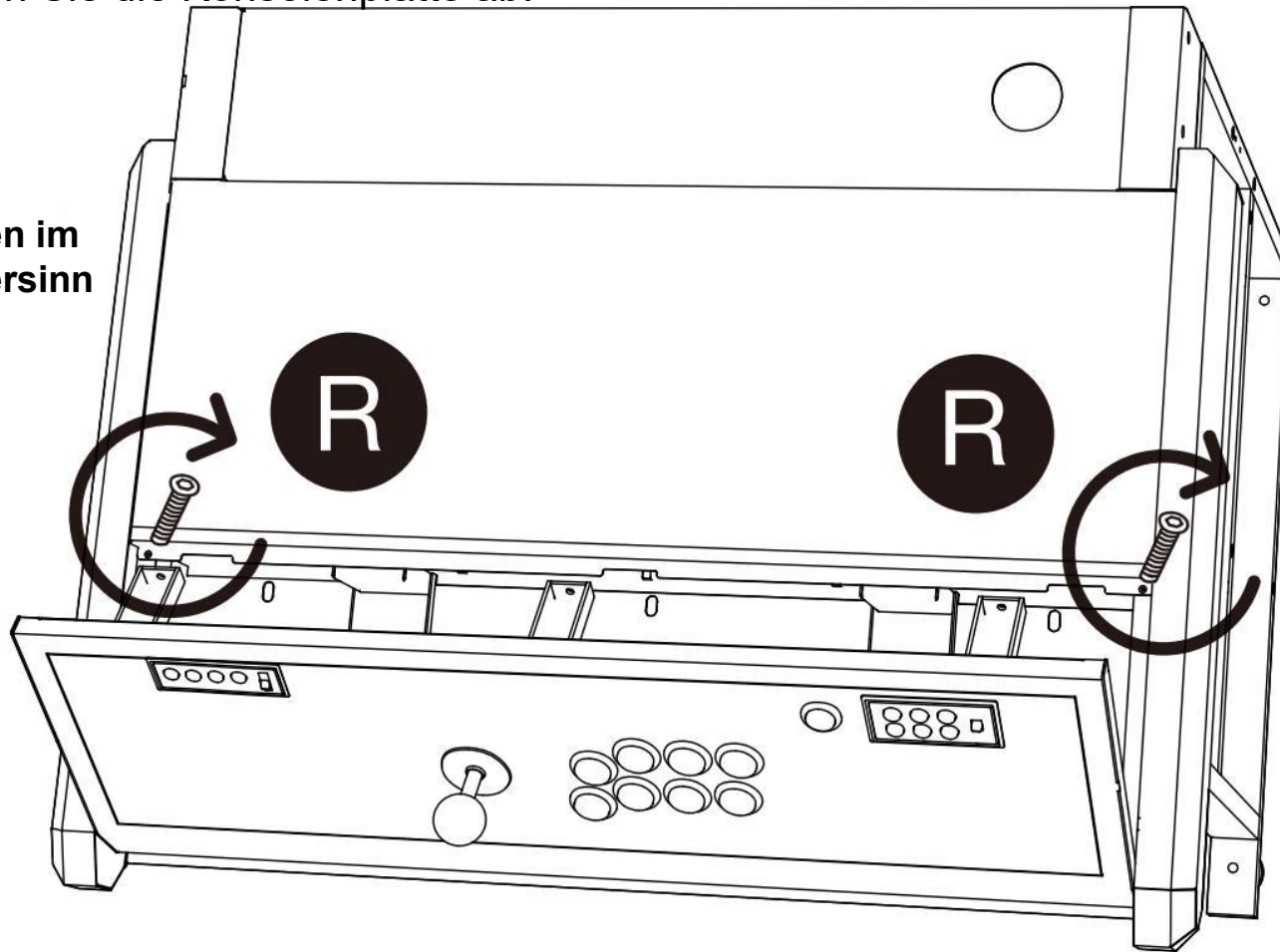


\* Nachdem Sie eine ausreichende Länge des USB-Kabels reserviert haben, können Sie zum Ordnen des Kabels einen 6-Zoll-Kabelbinder (L) oder 10-Zoll-Kabelbinder (M) verwenden.

Schritt 4: Decken Sie die Motherboard-Bereichsabdeckung ab und bringen Sie sie mit der M4-Schraube (R), die Sie gerade entfernt haben, wieder an. Und decken Sie die Konsolenplatte ab.



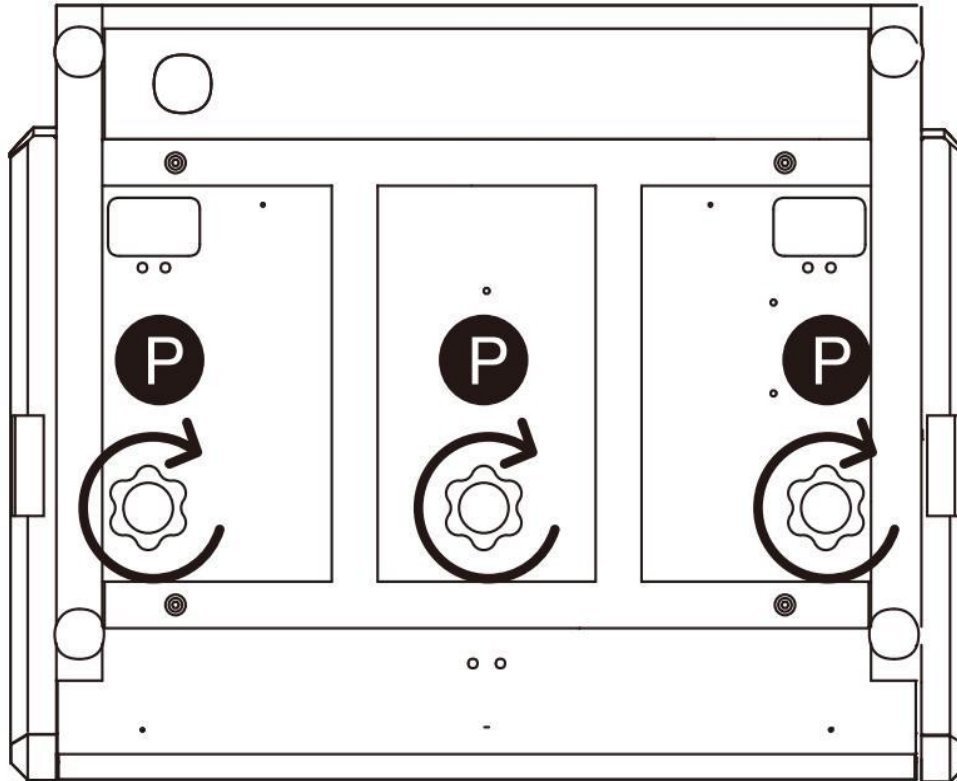
Anziehen im  
Uhrzeigersinn



Schritt 5: Bringen Sie die drei Pflaumenhandschrauben an der Unterseite der Konsole wieder an und ziehen Sie sie fest.

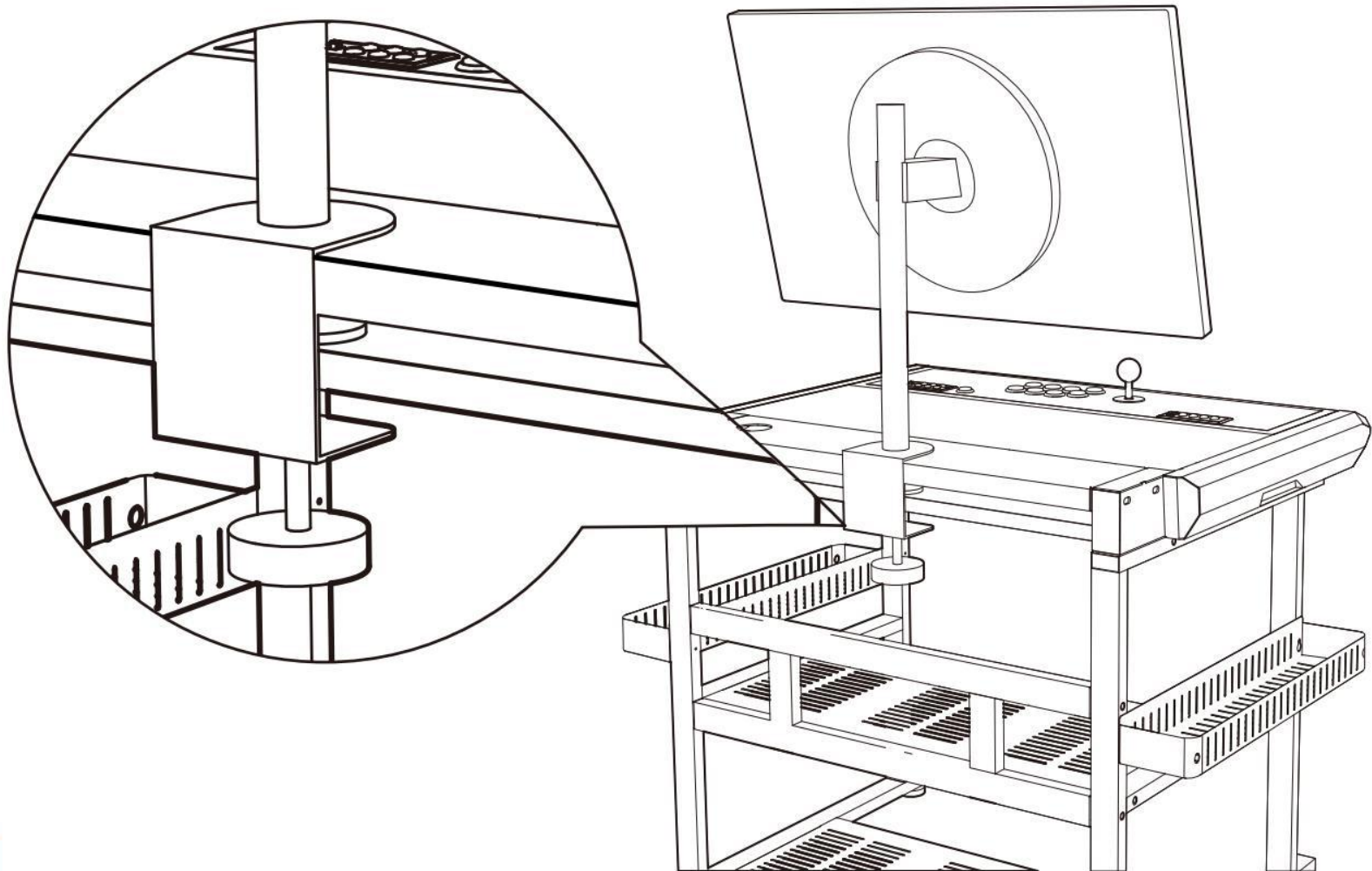


Anziehen im  
Uhrzeigersinn



# Anschluss und Installation des Displays

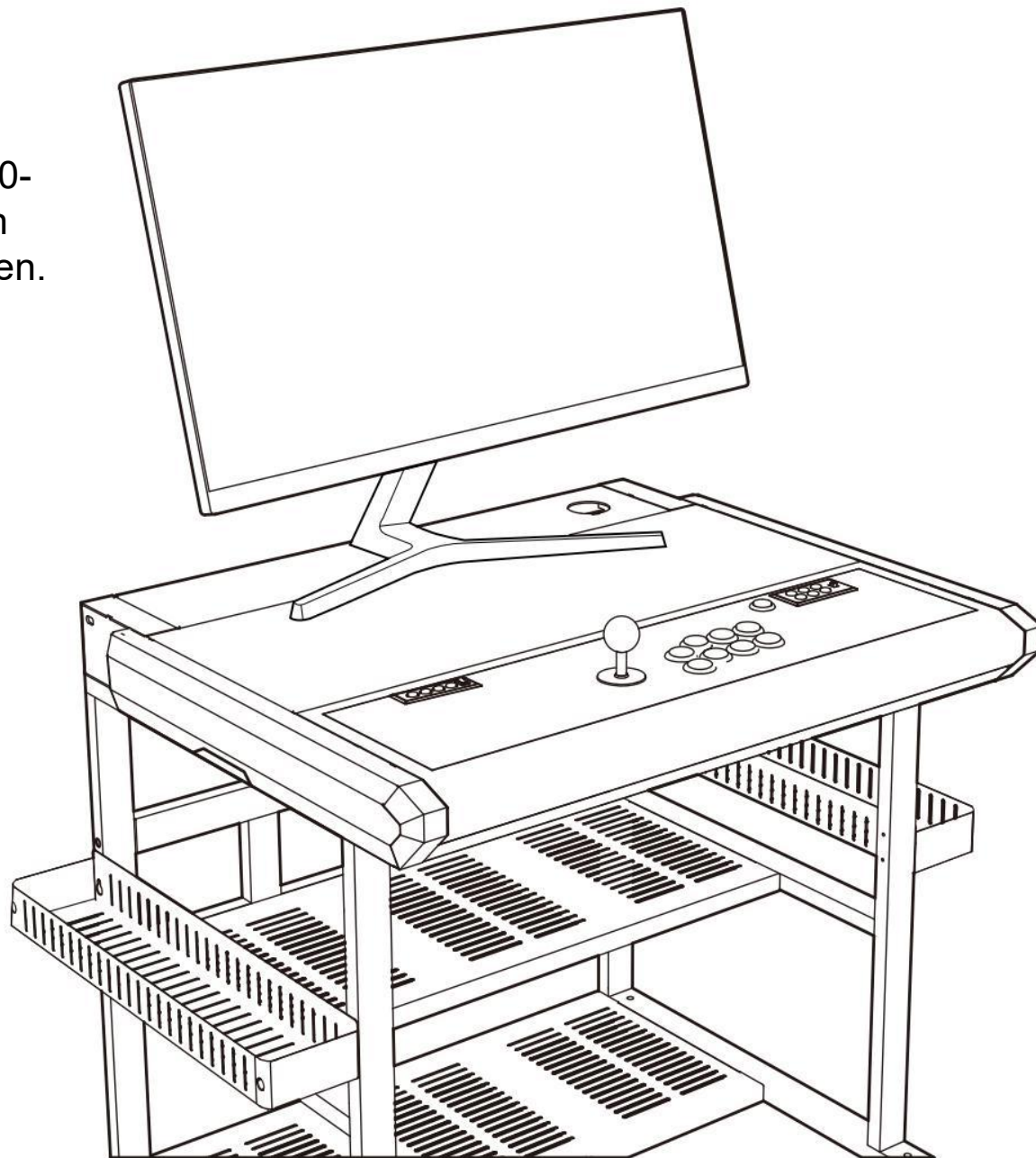
Je nach Bedarf können Sie den Monitor auf der Plattform platzieren oder einen Monitorhalter eines Drittanbieters (30 mm Dicke auf der Rückseite des Tisches) verwenden, um ihn zu installieren.



Verwenden Sie einen 6-Zoll-Kabelbinder (L) oder einen 10-Zoll-Kabelbinder (M), um den Draht nach Bedarf anzuordnen.

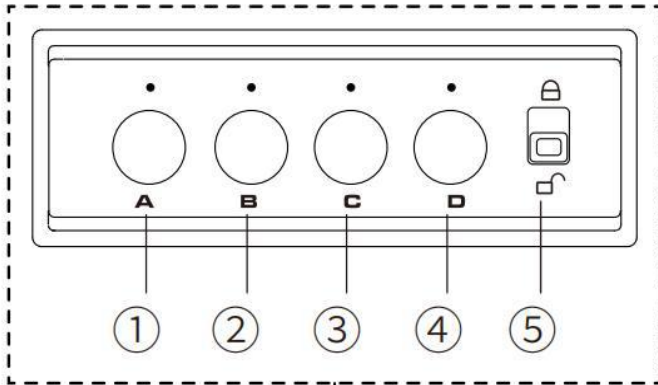


Hinweis: Dieses Produkt enthält keinen Monitor und Monitorständer. Bitte installieren Sie es entsprechend der tatsächlichen Situation.

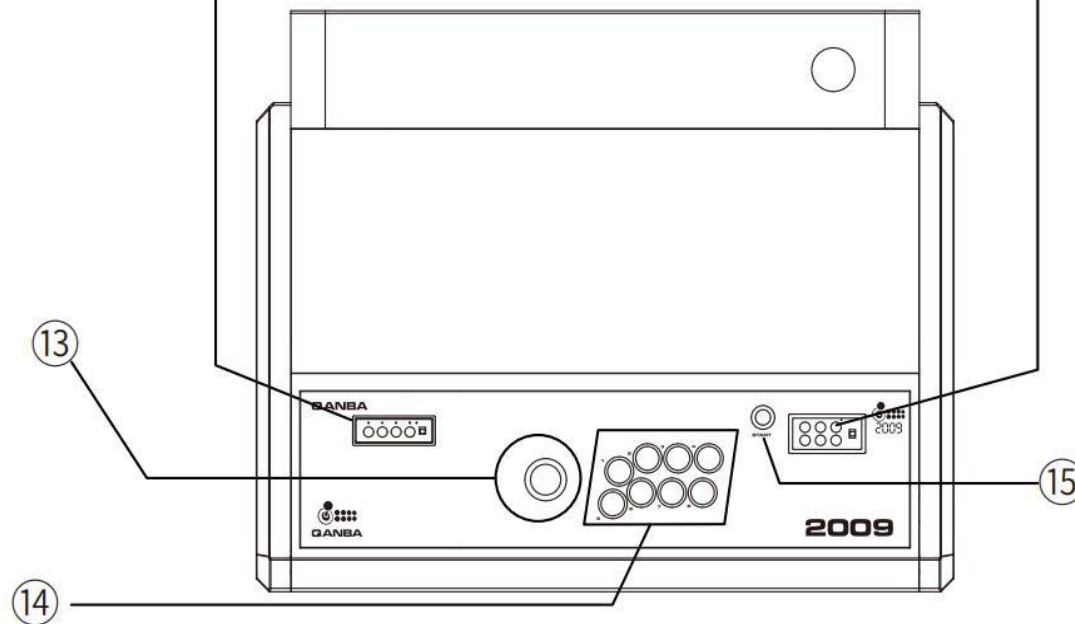
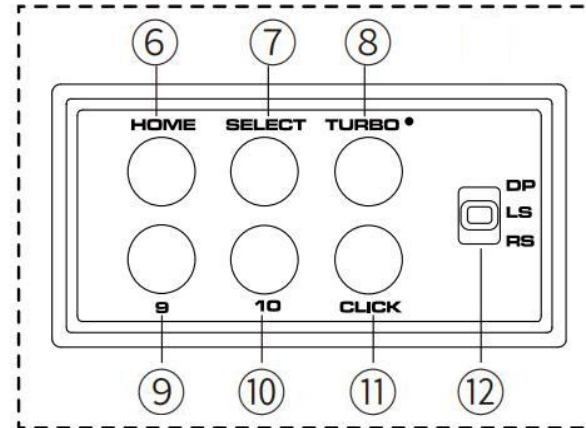


# Eigenschaften

Kompatibler Knopf



Funktionstaste



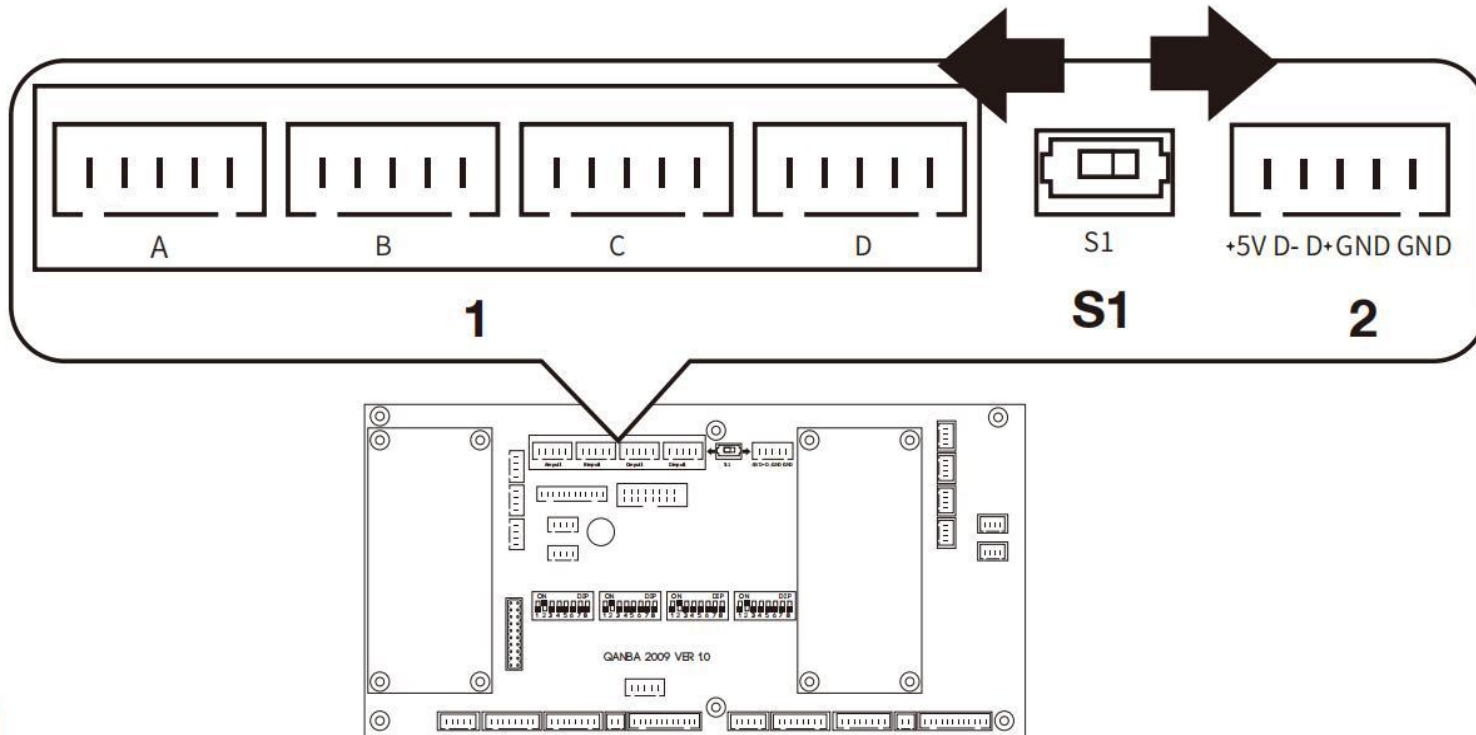


- ① Kompatibler Knopf A
- ② Kompatibler Knopf B
- ③ Kompatibler Knopf C
- ④ Kompatibler Knopf D
- ⑤ Turniermodus-Schalter
- ⑥ Home Button
- ⑦ SELECT Button
- ⑧ Turbo -Funktionstaste
- ⑨ LS Button
- ⑩ RS Button
- ⑪ CLICK Button
- ⑫ Joystick-Modusschalter
- ⑬ Richtungsjoystick
- ⑭ Gemeinsamer Tastenbereich
- ⑮ Start Button

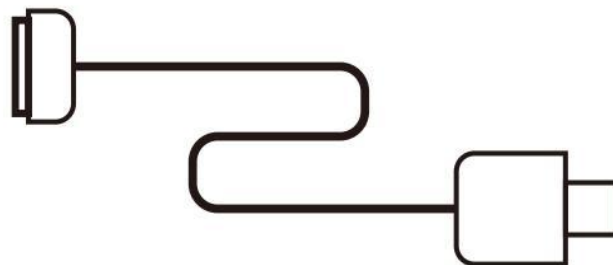
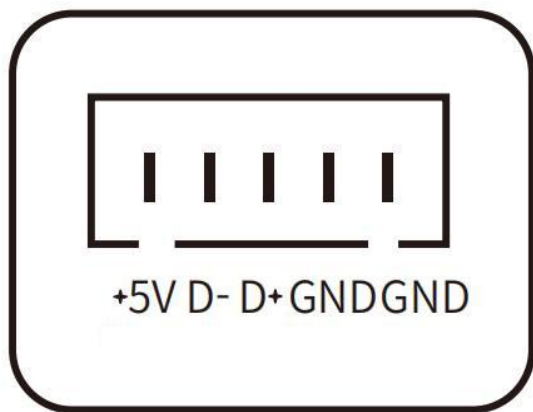
# Bedienungsanleitung des Produkts

## Schiebeschalter für den USB-Ausgabemodus

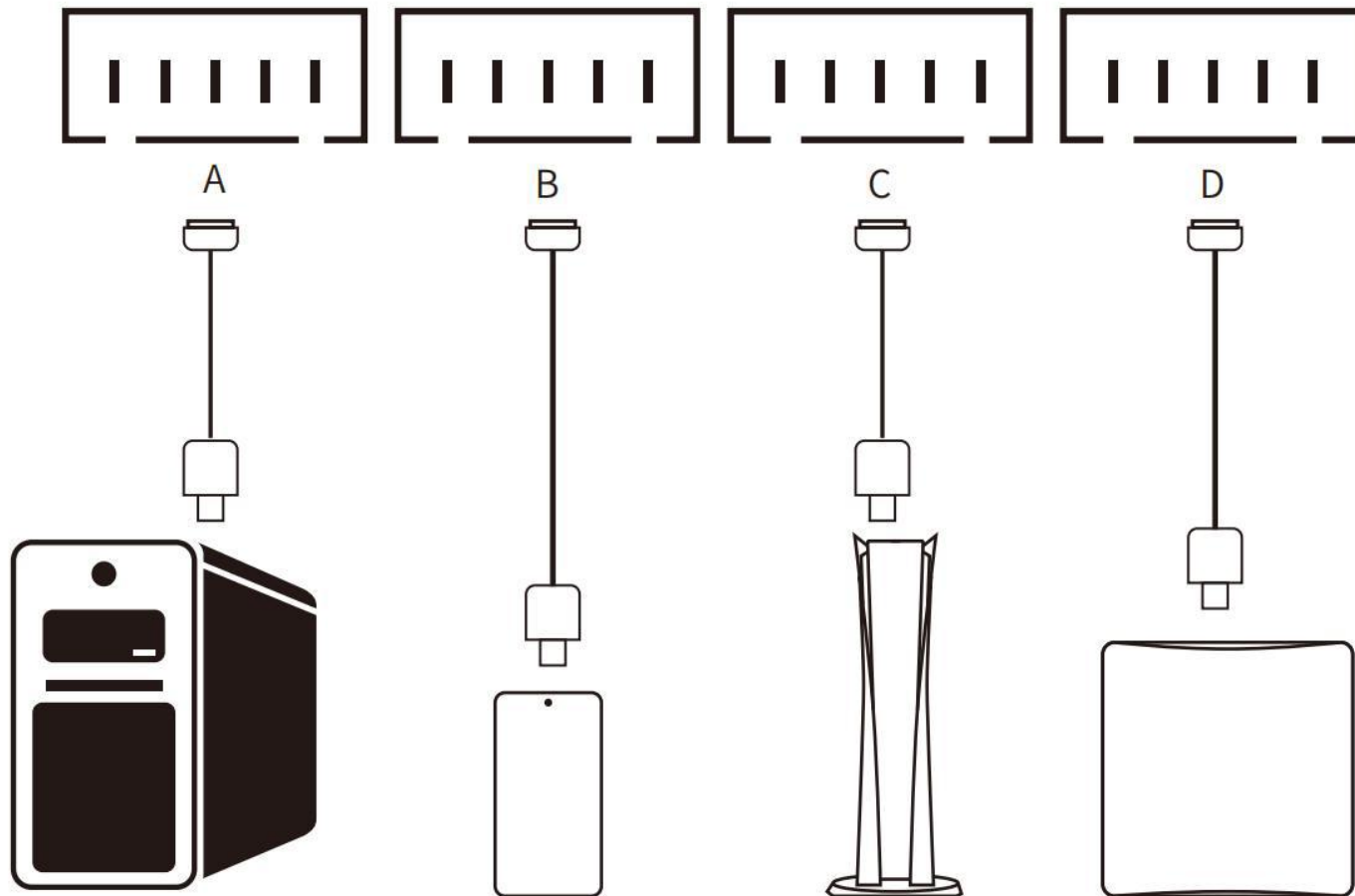
1. Legen Sie den S1-Schalter auf dem Mainboard um, um den Modus zum Verbinden mehrerer Geräte über vier USB-Kabel (N) oder zum Verbinden mit Geräten über nur ein USB-Kabel auszuwählen. Wenn der S1-Schalter nach links geschoben wird, werden mehrere Gerätesteuierungen über 4 USB-Kabel (N) verbunden; Der S1-Schalter wird nach rechts geschoben, um über nur ein USB-Kabel eine Verbindung zum Gerät herzustellen (Standardmodus).



2. Im Standardmodus müssen Sie nach dem Anschließen an verschiedene Geräte die Kompatibilitätstaste drücken, um die Funktion zum Umschalten der Gerätekompatibilität zu erreichen.



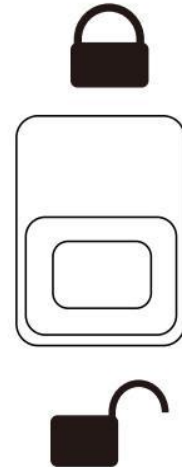
3. Wenn mehrere Geräte über vier USB-Kabel (N) verbunden sind, wird die Modustaste A(1)/B(2)/C(3)/D(4) zum Umschalten des Kompatibilitätsmodus verwendet. Sie müssen die USB-Kabel verschiedener Geräte nicht einstecken oder entfernen.



## Turnier-Modus

1. Turniermodus-Schalter (5) Beim Entsperren (Standard) können die kompatiblen Tasten A/B/CD und die Funktionstasten HOME/SELECT/TURBO normal verwendet werden.

2. Wenn die Der Turniermodus-Schalter (5) ist gesperrt, die kompatible Taste A/B/CD und die Funktionstaste HOME/SELECT/TURBO sind nicht verfügbar.



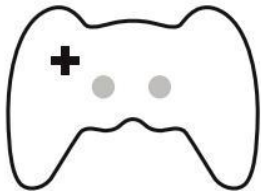
**Turniermodus -  
Sperrung Ein**



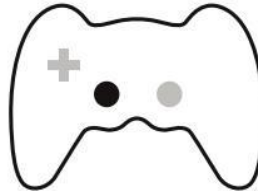
**Turniermodus -  
Sperrung deaktiviert**

## Joystick-Modus

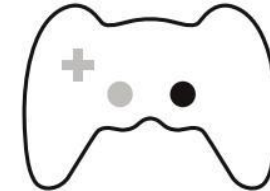
Der Richtungs-Joystick (13) kann den Schalter (12) durch den Joystick-Modus schieben,  
Wechseln Sie zwischen den folgenden drei Modi



DP: Richtungspad



LS: Linker Stick



RS: Rechter Stick

**\* Einige Spiele können nur den LS-Steuerungsmodus verwenden.**

## Turbo \_ Funktion \_

Gemeinsamer Tastenbereich (14) Jede Taste kann zwischen den folgenden drei kontinuierlichen Übertragungsmodi umgeschaltet und gewechselt werden

### Wiederholter Nachrichtenmodus:

- ① Kontinuierliche Übertragung aus (Standard) – LED-Licht aus;
- ② Drücken Sie eine Taste im gemeinsamen Tastenbereich (14) und drücken Sie gleichzeitig die serielle Funktionstaste (8), um die serielle Funktion der Taste zu öffnen. Nach dem Halten der Taste blinkt die LED und zeigt damit an, dass die Taste durch das Halten der Taste kontinuierlich ausgelöst wird;
- ③ Halten Sie die Taste gedrückt, die die Funktion für kontinuierliches Senden aktiviert hat, und wenn Sie die Taste für die Funktion für kontinuierliches Senden (8) drücken, wird die automatische Funktion für kontinuierliches Senden der Taste eingeschaltet – die LED blinkt ständig, was bedeutet, dass die Taste eingeschaltet ist wurde ausgelöst.

\* Durch erneutes Anschließen des USB-Kabels oder Wechseln in einen anderen Kompatibilitätsmodus kann die kontinuierliche Nachrichtenfunktion auf den standardmäßigen Aus-Zustand zurückgesetzt werden

